



## PJスペシャル

### 〈不滅の牙〉

**対象者:**  
トレジャーハンター  
**タイミング:**解説参照  
**使用回数:**1回  
**解説:**

戦闘時以外、GMが認めた行為判定、対抗判定において、〈冒険〉判定を自動成功となる。  
この際、カードなどの影響を受けることはできない。

### 〈無敵軍隊〉

**対象者:**軍人  
**タイミング:**戦闘時  
**使用回数:**戦闘中終了時まで、1シナリオ1回  
**解説:**

戦闘時において自らの[アタック値]を戦闘終了時まで+1することができる。

### 〈弱点看破〉

**対象者:**学者  
**タイミング:**行為判定前  
**使用回数:**1回  
**解説:**

行為判定時、対象(人物以外の目標物も含む)の[アタック・カウント]及び[ミッション・コード]を1下げることができる。

### 〈それなら知ってます!〉

**対象者:**コンダクター  
**タイミング:**いつでも  
**使用回数:**1回  
**解説:**

ゲーム中に登場した人物や物品、場所などを何故か知っている。  
GMは、この効果をシナリオの都合に関わる場合は制限しても良い。

### 〈トレジャー・ボックス〉

**対象者:**富豪  
**タイミング:**キープレイヤーの場面で  
**使用回数:**何度でも  
**解説:**

手札のカードを全て捨て札として、山札から任意にカードを選び補充する。  
この際、[ワールドカード]を選ぶことはできない。

### 〈絶対忠誠心〉

**対象者:**犬  
**タイミング:**ジャッジメント判定時  
**使用回数:**何度でも  
**解説:**

手持ちの[ジャンクカード]を[プレシャスカード]として使用することができる。  
この際、使用したカードは全て捨て札となる。