

# 軍人

「プレシヤスには興味はない。これも任務だ。」



特殊訓練により身につけた、銃や格闘のスキル。プレシヤスを探す心を動かすものは「使命」。磁石の向く先にミッションの答えがある。どんな時も冷静で適正な情報分析力をおこない、確実に「使命」を遂行する強き冒険者。



|        |     |
|--------|-----|
| 名前/クラス | /軍人 |
| 性別/年齢  | / 歳 |
| 国籍     |     |

|       |  |
|-------|--|
| プレイヤー |  |
| GM    |  |
| シナリオ  |  |

| 基本能力値 |    |    |    |    |    |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|
| 冒険    | 野望 | 文明 | 世界 | 財力 | 幸運 |    |
| ●     | 4  | ●  | 5  | ●  | 4  | ●● |
|       |    |    |    |    |    | 2  |
|       |    |    |    |    |    | 3  |
|       |    |    |    |    |    | 2  |

|     |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|
| 生命力 |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|

| プロフィール① |  |
|---------|--|
| 出生      |  |
|         |  |

| プロフィール② |        |
|---------|--------|
| 旅立ち     | キーアイテム |
|         |        |

| PJスペシャル                                 |      |
|---|------|
| 名称                                      | 無敵軍隊 |
| 効果                                      |      |
| 宣言をおこなった戦闘中、戦闘終了時まで戦闘判定の攻撃値に+1することができる。 |      |
| アイテム                                    |      |
|   |      |

| 感情 |     |      |
|----|-----|------|
| 名前 | プラス | マイナス |
|    |     |      |
|    |     |      |
|    |     |      |
|    |     |      |

| 財産点               |    |   |    |
|-------------------|----|---|----|
| 種類                | 枚数 |   | 小計 |
| プレシヤス             | X  | 2 | ≡  |
| ジャンク              | X  | 5 | ≡  |
| JOKER             | X  | 1 | ≡  |
| 合計                |    |   |    |
| 財産点の使い方           |    |   |    |
| プレシヤス             |    |   |    |
| 仲間の生命力を1点回復       |    |   |    |
| ジャンク              |    |   |    |
| シーンからの退場          |    |   |    |
| JOKER             |    |   |    |
| 自分以外の仲間の生命力を5点に戻す |    |   |    |