

# 運命遭遇表

出目	運命	解説	キーアイテム
0	—	継承者 あなたはプレシャスの正当な継承者である。あなたにとってプレシャスを手に入れることは当然のことであり、それは運命付けられたことでもある。	神具
1	1~2	興味 あなたはプレシャスに興味をかきたてられている。プレシャスとはいったいどんなモノなのか、それを知るためにあなたは旅立つ。	宝石
	3~4	渴望 あなたはプレシャスをどうしても手に入れたい。そのためには、どんな方法を使ってでも手に入れる。	遺体
	5~6	天啓 あなたは神の声を聞いた。それは、あなたをプレシャスへと導くお告げだった。あなたは神に導かれ旅立つ。	装飾品
2	1~2	財産 あなたはプレシャスを手に入れ、自分の財産にしようと思っている。危険なプレシャスもあなたにとっては、コレクションの1つに過ぎない。	絵画
	3~4	遺言 あなたは遺言によりプレシャスの存在を知った。遺言に記されたプレシャスを探すために、あなたは旅立つ。	杖
	5~6	喪失 あなたはプレシャスによって、何かを喪失している。プレシャスに係わることで、喪失した何かを取り戻すために、あなたは旅立つ。	鍵
3	1~2	使命 あなたはプレシャスを手に入れるべき使命を受けている。あなたによってプレシャスとは任務遂行目標である。	仮面
	3~4	略奪 あなたはプレシャスを奪われてしまった。奪われたプレシャスを取り返すため、あなたは旅立つ。	乗り物
	5~6	修行 あなたにとってプレシャスを探す旅は、自らを鍛える修行の一環である。危険をとまなえばともなうほど、修行になるとあなたは考える。	壺
4	1~2	愛 あなたにとってプレシャスは愛につつまれたモノである。その内容については、GMと相談して決めること。	書籍
	3~4	秘密 あなたはプレシャスの重大な秘密を知っている。または、その秘密の真実を解き明かすため、あなたは旅立つ。	地図
	5~6	約束 あなたは誰かと約束を交わしている。プレシャスを手に入れると誓った人のために、あなたはプレシャスを探す旅に出る。	未知の生物
5	1~2	正義 あなたは危険なプレシャスを探し出して、民に危険がないように平和を守ること。それがあなたが自身に課した使命でもある。	盾、鎧、衣服
	3~4	偶然 あなたは偶然にもプレシャスの存在を知った。何故、それを知ることになったのかは不明だが、何だか胸がワクワクする気分が止まらない。	貨幣
	5~6	名声 あなたはプレシャスを手に入れて名声を得ようと思っている。危険を侵してまで挑むことで、あなたは大きな名声が得られるはずだ。	武器
6	1~2	破壊 あなたにとってプレシャスは破壊すべき存在である。その理由については、GMと相談して決めること。	石像
	3~4	管理 あなたはプレシャスを管理すべきを考えている。危険なプレシャスは、適正に管理されることが一番望ましいと考えている。	石盤
	5~6	幸福 あなたはプレシャスの力により幸福になりたいと考えている。プレシャスさえ手に入れば幸せになれる。そう思って止まない。	食べ物、飲み物
7	—	死 あなたにとってプレシャスとは死と隣合わせの危険な存在である。危険を知りながらも、あなたは旅立つ。	未知の民族

\*0と7を選択するには、GMの許可が必要である。

\*旅立ち表とキーアイテムは別に振って決定しても良い。